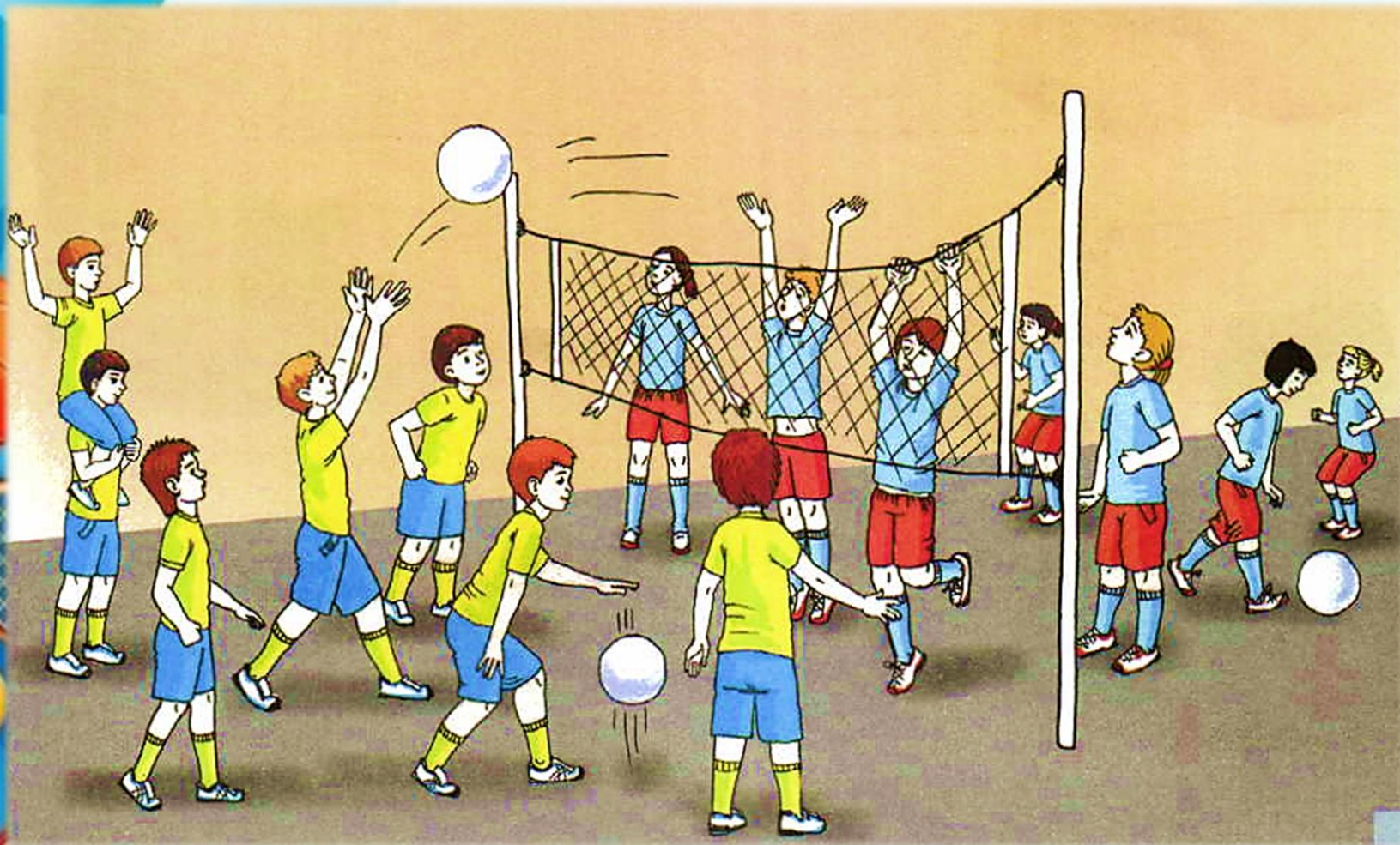




Знакомьтесь – «Пионербол»



Пионербол — спортивная игра с мячом, схожая по правилам с волейболом





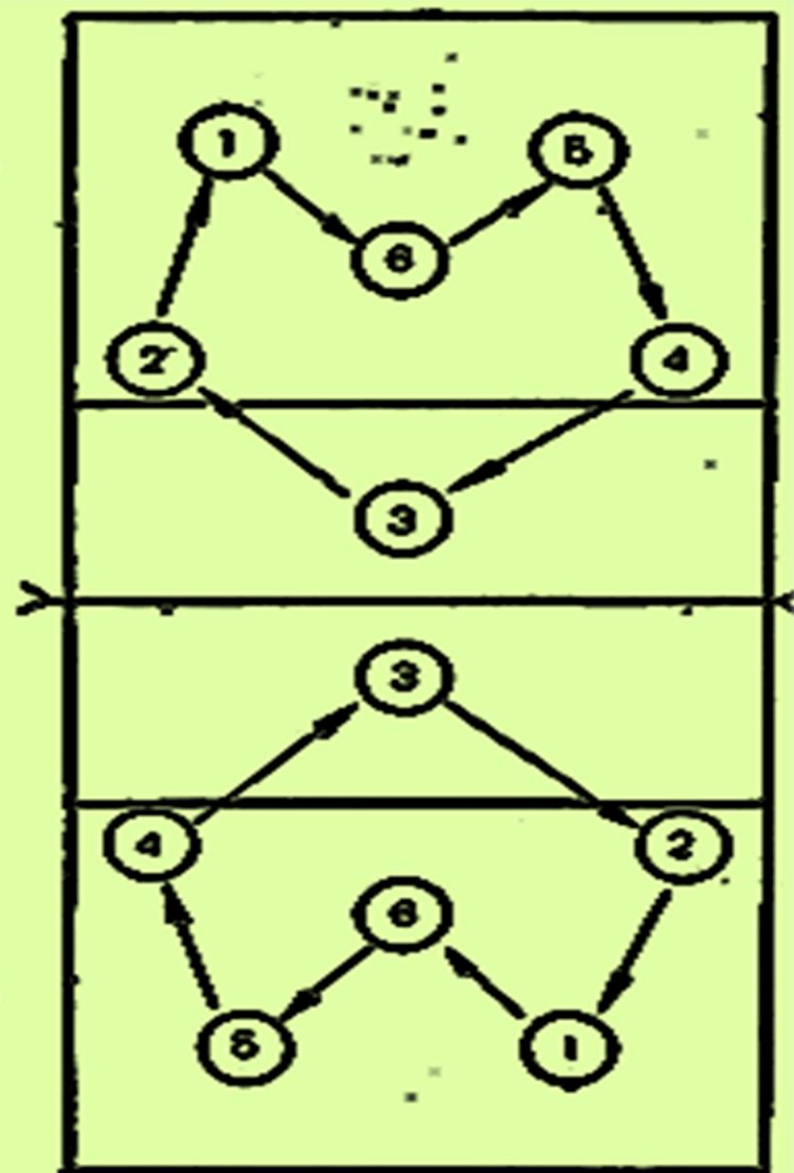
Technical diagram of a table tennis table layout, showing dimensions and player positions. The diagram is a 3D perspective view of a rectangular table.

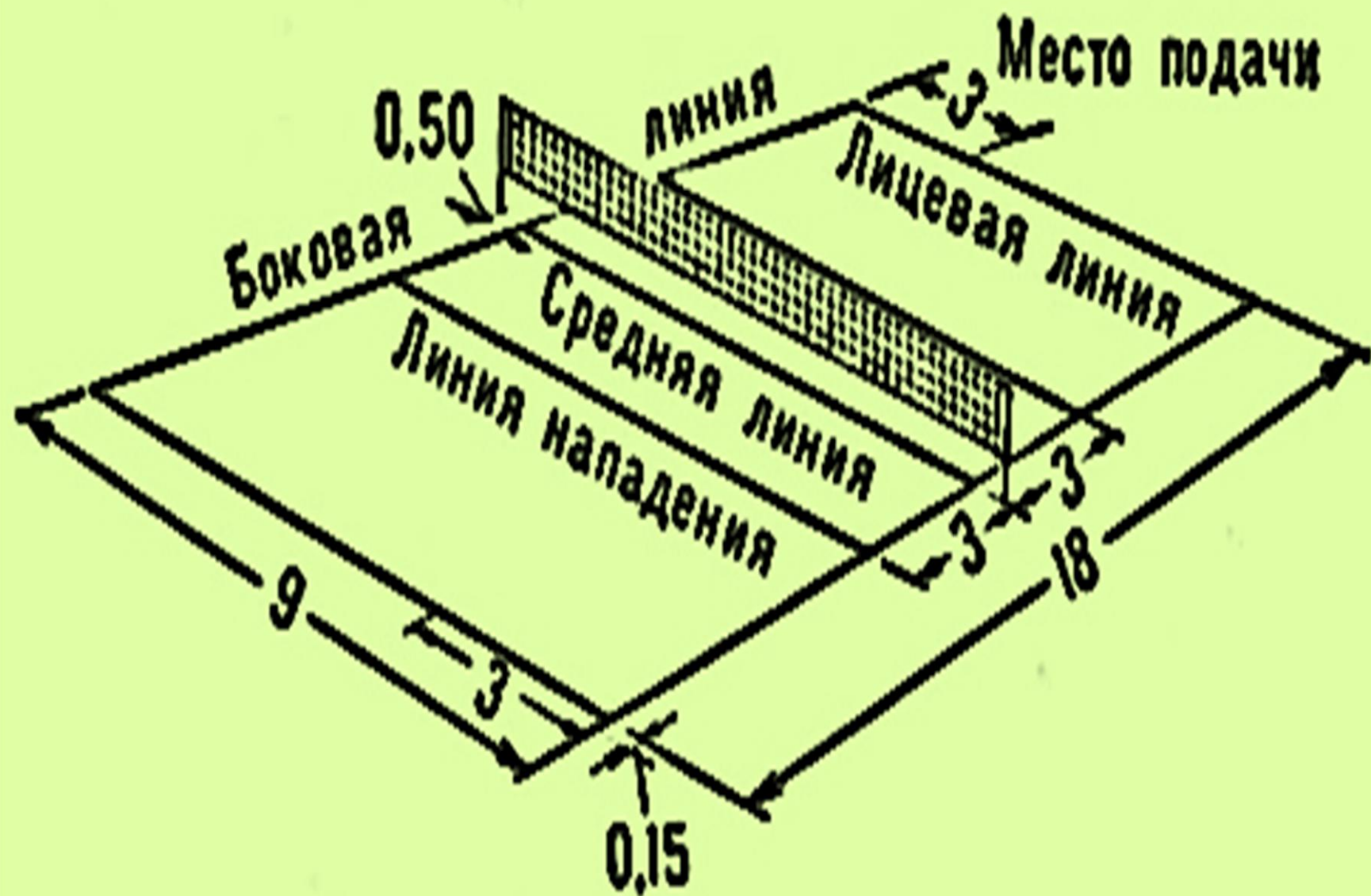
Dimensions:

- Table length: 9,6
- Table width: 1,8
- Net height: 0,15
- Net width: 0,9
- Distance from side to net post: 2,4
- Distance from end to service line: 3
- Distance between service lines: 9
- Distance from center line to side: 9
- Distance from center line to net post: 18

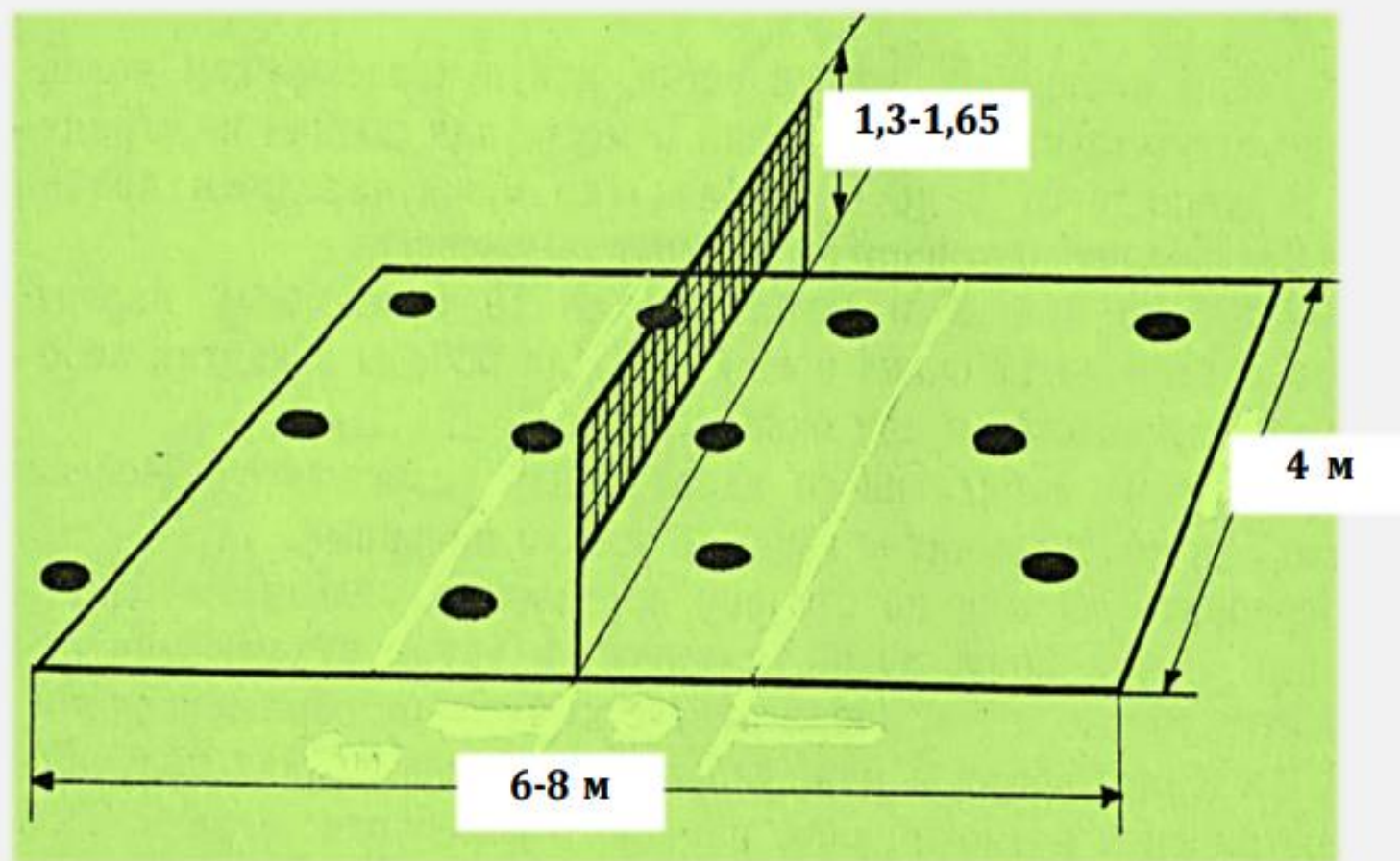
Player Positions and Zones:

- Место подачи (Service area):** Indicated at both ends of the table.
- Левый нападающий (Left attacker):** Position on the left side.
- Центральный нападающий (Central attacker):** Position in the center.
- Правый нападающий (Right attacker):** Position on the right side.
- Левый защитник (Left defender):** Position on the left side.
- Центральный защитник (Central defender):** Position in the center.
- Правый защитник (Right defender):** Position on the right side.





РАЗМЕТКА И РАЗМЕРЫ ПЛОЩАДКИ



Основные правила игры

- **Игроки делятся на две равные команды от 2 до 10 человек в каждой (оптимально 6-7 игроков на команду) и занимают места на площадке по разные стороны сетки**
- **Жребием определяется, какой из команд достается мяч**
- **Подающий игрок команды (находится в дальнем правом углу площадки) берет мяч и бросает его на половину команды соперника**
- **Все броски в игре проводятся над сеткой**
- **Задача игроков команды соперника поймать мяч и не дать ему упасть на землю. Игрок, поймавший мяч, бросает его на половину другой команды или делает пас своему партнеру по команде**
- **Разрешается делать не более трех пасов за один розыгрыш мяча**
- **Игрок, владеющий мячом, может делать по площадке не более трех шагов**
- **Игрок с мячом не имеет права подбрасывать мяч и сам же его ловить. Обязательным является пас партнеру или подача на половину соперника**

- 
- После каждой выигранной подачи (заработанного командой очка) игроки этой команды меняются местами, перемещаясь по площадке по часовой стрелке. В том числе меняется и подающий игрок команды
 - Каждая партия в пионербол проходит до определенного количества набранных одной из команд очков. Обычно это 10, 15 или 25 очков. Причем перевес команды победителя над соперником должен быть не менее двух очков. Если разница в счете меньше, то партия продолжается до тех пор, пока одна из команд не добьется разницы в два очка
 - Матч в пионербол ведется до одной, двух или трех побед одной из команд в партиях





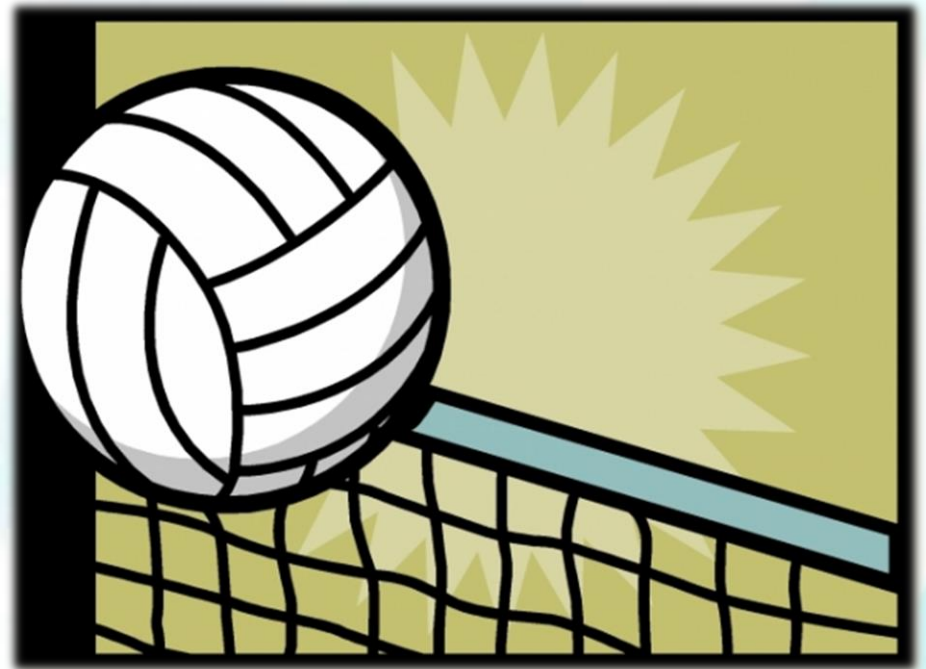
Правила начисления очков

- Команде начисляются очки, если мяч коснулся площадки на половине соперника. Причем, неважно не смогли соперники поймать мяч после подачи или уронили его при перепасовке
- Если мяч после подачи соперника попал за пределы площадки, не коснувшись игроков принимающей команды. В противном случае очко зарабатывает соперник
- Если после подачи соперника мяч пролетел под сеткой или попал в сетку и остался на половине соперника. В случае если мяч коснулся сетки, но перелетел на сторону принимающей команды, по предварительной договоренности между командами могут быть такие варианты: повтор подачи, переход подачи или начисление выигрышного очка принимающей команде





- Если игрок, владеющий мячом, сделал более трех шагов по площадке, очко также начисляется соперникам.
- Помимо этого очки начисляются команде соперников, если: игрок ловит брошенный им же мяч (делает «свечку»), касается мяча ногами, касается сетки.
- Если команда сделала больше разрешенного правилами количества пасов, то очко начисляется команде соперников



«Пионербол»

- = Команды встают по обе стороны от сетки, игрок подающей команды берет мяч и отходит в дальний конец своей площадки (на линию подачи).**
- = Далее идет подача — игрок старается перебросить мяч через сетку одной рукой (правой или левой). Если ему это удалось, игроки команды-противника стараются поймать мяч и перебросить его обратно.**
- = Игрок, поймавший мяч, может сделать с ним в руках не более 3 шагов по направлению к сетке. Также внутри одной команды можно сделать одну передачу.**
- = Игроки стараются бросить мяч так, чтобы команда соперников его не смогла поймать.**
- = Команды перебрасывают мяч до тех пор, пока он не коснется пола (земли) на площадке соперника. Команда, не сумевшая поймать мяч, или отправившая мяч за пределы площадки, проигрывает очко.**



«Пионербол»

1. Состав команды 6 человек.
2. Игра проводится тремя партиями до 15 очков.
3. Игра начинается с подачи.
4. Право на подачу определяется жребием, в котором участвуют судья и капитаны команд.
5. подача производится после сигнала судьи.
6. подача выполняется броском одной рукой через сетку.
7. Когда команда выигрывает право на подачу, игроки выполняют переход, смещаясь по часовой стрелке.
8. Если выиграно очко, смена не производится, и подача выполняется повторно тем же игроком.
9. При подаче, если мяч задел сетку и приземлился в противоположной команде, очко выигрывает та команда, которая подавала мяч.

