



## **ШПАРГАЛКА**

### **Основные выдержки из правил игры в «Пионербол»**

#### **1. Состав команды**

1.1. Команда может состоять из 6 игроков, инструктора по физической культуре.

#### **2. Набор очка**

Команда набирает очко:

2.1. При успешном приземлении мяча на игровой площадке соперника;

2.2. Когда команда соперника совершает ошибку;

2.3. Когда команда соперника получает замечание.

#### **3. Ошибка**

3.1. Всякий раз, когда команда совершает ошибку, судьи фиксируют ее и определяют наказания в соответствии с настоящими Правилами.

3.2. Если две (или более) ошибки совершены последовательно, то принимается во внимание только первая ошибка.

3.3. Если две (или более) ошибки совершены соперниками одновременно, то это считается обоюдной ошибкой и мяч переигрывается.

#### **4. Последствия выигрыша розыгрыша мяча**

4.1. Розыгрышем мяча являются игровые действия с момента броска при подаче до того, как мяч выйдет из игры.

4.2. Если подающая команда выигрывает розыгрыш мяча, она набирает очко и продолжает подавать.

4.3. Если принимающая команда выигрывает розыгрыш мяча, она набирает очко и получает право подавать после совершения перехода по площадке по часовой стрелке на одну позицию в целях смены подающего.

#### **5. Выигрыш партии**

5.1. Партия (кроме решающей 3-й) выигрывается командой, которая первой набирает 15 очков с преимуществом минимум 2 очка. В случае равного счета 15-15, игра продолжается до достижения преимущества в 2 очка (15-13, 17-15, 18-16 ...).

#### **6. Выигрыш матча**

6.1. Победителем матча является команда, которая выигрывает две или три партии.

6.2. При счете партии 1-1. Решающая (третья) партия играется до 11 очков с минимальным преимуществом в 2 очка.

### **7. Касания команды**

7.1. Команде дано право максимум на 3 касания (3 шага или комбинаций из касаний и шагов в сумме не более 3-х) для возвращения мяча.

7.2. Если использовано более 3 касаний (шагов или их комбинаций), команда совершает ошибку «четыре касания».

7.3. Игрок может коснуться мяча два раза подряд.

7.4. Два и три игрока могут касаться мяча одновременно.

### **8. Нападающий удар**

8.1. Во время нападающего удара игрок не должен касаться рукой сетки.

### **9. Подача**

9.1. Подача – это действие введения мяча в игру правым игроком задней линии, находящимся в зоне подачи.

9.2. Первая подача в первой партии, как и в решающей партии (3-й), выполняется командой, выбравшей право на подачу по жеребьевке.

9.3. В других партиях первой подает команда, которая не подавала первой в предыдущей партии.

9.4. Игроки должны соблюдать очередность подач, установленную в начале первой партии.

9.5. Судья разрешает подачу свистком после проверки того, как уверен, что подающий владеет мячом и что команды готовы играть.

### **10. Выполнение подачи**

10.1. Бросок мяча разрешается одной кистью или любой частью руки, либо двумя руками (одной рукой, из-за головы, снизу, от груди).

10.2. Разрешается только один раз бросить мяч для подачи. Допускается перед подачей постукивание мячом и перемещение его в руках.

10.3. В момент броска мяча, при подаче, подающий не должен касаться игровой площадки (включая лицевую линию).

10.4. После броска подающий игрок может входить или приземляться за пределами зоны подачи или на игровой площадке.

10.5. Подающий должен бросить мяч в течение 10 секунд после свистка первого судьи на подачу.

10.6. Подача, совершенная до свистка судьи, не засчитывается и повторяется при условии, что данная ошибка была совершена впервые. При повторной подаче до свистка судьи право подачи переходит к команде соперников, команде, совершившей ошибку.



**ВСЕМ ЗДОРОВЬЯ И СПОРТИВНЫХ УСПЕХОВ!!!**