

Тематическая памятка для педагогов

Правила игры «пионербол» для детей дошкольного возраста

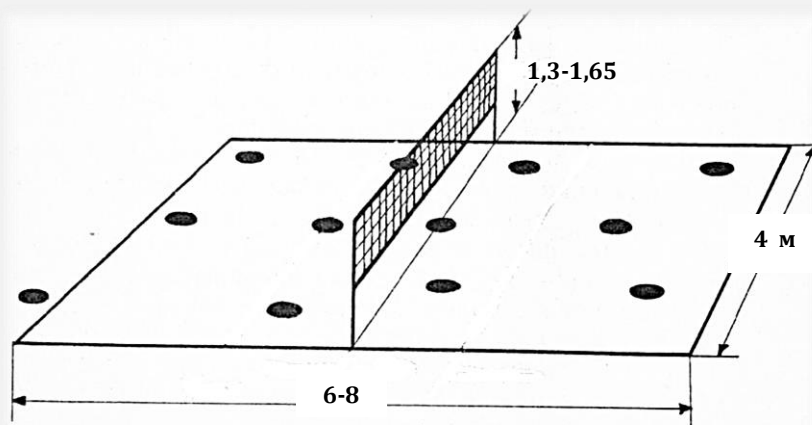
Краткая характеристика спортивной игры «пионербол»

Цель игры – перебросить мяч через сетку на сторону противника так, чтобы он опустился в пределах площадки.

Основное его техническое отличие от классического волейбола заключается в том, что мяч в процессе игры берется в руки. Соответственно подача, пас партнеру и перевод мяча на сторону соперника осуществляется не ударом, а броском.

Разметка и размеры площадки

Площадка по количеству игроков условно разделена на 6 зон на одной стороне сетки и на 6 зон на другой стороне. Размер площадки: длина 6-8 метров, ширина 4 метра. Сетка устанавливается на высоте до 165 см.



Игра проводится на волейбольной площадке или в физкультурном зале, разделенном сеткой или шнуром. В игре участвуют 2 команды по 6(8) человек в каждой. Игроки располагаются в две линии на своих сторонах площадки.

Игра проводится между двумя командами. Цель каждой команды в игре – набрать 15 очков в каждой партии быстрее соперников, соблюдая при этом правила игры.

Правила игры «пионербол»

Мяч в игре

Одна из команд по жребию начинает игру с подачи из-за лицевой линии (на начальном этапе обучения подачу можно производить с любого места площадки).

Мяч в поле

При подаче мяч должен перелететь на противоположную сторону площадки (касание сетки мячом допустимо). Если мяч опустился в пределах площадки одной команды, то противоположная команда получает 1 очко. Мяч, приземлившийся на черту, считается правильным (ограничительная черта считается площадкой).

Потеря мяча

При подаче мяч, попавший в сетку и отскочивший на свою сторону, считается потерянным – очко в этом случае засчитывается в пользу противоположной команды. Любая ошибка одной команды засчитывается в пользу противоположной команды.

Касание сетки

Касание сетки руками для детей дошкольного возраста допустимо.

Аут

Мяч, брошенный игроком одной команды и ушедший за пределы площадки, засчитывается в пользу противоположной команды. В случае касания его игроком, очко присуждается нападающей команде.

Три касания мяча

Вся команда имеет право касаться мяча на своей площадке не более трех раз, то есть игрок, поймавший мяч, может выполнять передачу другому игроку своей команды, тот еще одну для нападающего броска другому игроку.

Переход игроков

Игроки одной команды перемещаются на своей стороне площадки на одно место по часовой стрелке после потери противоположной командой права подачи мяча (на начальном этапе обучения игроки передней и задней линии могут меняться самостоятельно или по указанию педагога). Так в команде меняется подающий игрок.

Замена игроков

Взрослый может менять игроков во время игры и во время перерыва (иногда эту функцию может выполнять капитан команды, выбранный самими детьми). Замену в командах можно производить неограниченное количество раз.

Время игры

Играют 3 партии (исключение, когда счет по партиям 2:0). Игра в каждой партии идет до тех пор, пока одна из команд первой не наберет 15 очков. Смена сторон площадки производится после каждой партии. Время игры по часам не фиксируется.

Правила поведения

Во время игры дети должны проявлять корректность, уважение к сопернику.

Судейство при проведении игры «пионербол»

Судья (инструктор по физической культуре, воспитатель) следит за выполнением игроками правил игры, делает замечания при нарушении правил, показывает жесты, означающие то или иное предполагаемое дальнейшее выполнение действий.

Судейские жесты

Уже в дошкольном возрасте вводится жестовая система судейства, а пониманию судейских жестов дети дошкольного возраста легко обучаются в доступной игровой форме.

Жест	Описание	Значение
	Взмах руки в сторону	Подает команда, на которую указал судья
	Скрещивание рук над головой	Игра окончена
	Прямая рука опущена вниз - в сторону	Мяч упал в пределах площадки
	Согнутые руки подняты вверх ладонями к лицу	Мяч упал за пределы площадки (аут)
	Круговое движение предплечьем одной руки по часовой стрелке	Переход игроков по зонам
	Движение согнутыми руками навстречу	Смена сторон площадки

Пионербол

= Команды встают по обе стороны от сетки, игрок подающей команды берет мяч и отходит в дальний конец своей площадки (на линию подачи).

= Далее идет подача — игрок старается перебросить мяч через сетку одной рукой (правой или левой). Если ему это удалось, игроки команды-противника стараются поймать мяч и перебросить его обратно.

= Игрок, поймавший мяч, может сделать с ним в руках не более 3 шагов по направлению к сетке. Также внутри одной команды можно сделать одну передачу.

= Игроки стараются бросить мяч так, чтобы команда соперников его не смогла поймать.

= Команды перебрасывают мяч до тех пор, пока он не коснется пола (земли) на площадке соперника. Команда, не сумевшая поймать мяч, или отправившая мяч за пределы площадки, проигрывает очко.

1. Состав команды 6 человек.

2. Игра проводится тремя партиями до 15 очков.

3. Игра начинается с подачи.

4. Право на подачу определяется жребием, в котором участвуют судья и капитаны команд.

5. подача производится после сигнала судьи.

6. подача выполняется броском одной рукой через сетку.

7. Когда команда выигрывает право на подачу, игроки выполняют переход, смещаясь по часовой стрелке.

8. Если выиграно очко, смена не производится, и подача выполняется повторно тем же игроком.

9. При подаче, если мяч задел сетку и приземлился в противоположной команде, очко выигрывает та команда, которая подавала мяч.

Команда теряет право на подачу если:

1. Мяч не долетел до сетки, пролетел под сеткой.

2. Мяч коснулся игрока или постороннего предмета.

3. Мяч упал за пределы площадки.

4. подача выполнена не с места, вне очереди, двумя руками.

5. Игрок заступил за линию подачи.

6. Если при подаче мяч коснулся потолка.

7. Если при подаче мяч коснулся сетки и остался на стороне подающей команды.

Начало и конец игры, все броски, изменение счёта и нарушения правил обозначаются сигналом свистка. Дети должны привыкнуть к свистку, который дисциплинирует их поведение и приучает к порядку во время игры. Удачные и неудачные броски можно комментировать для общего понимания игры. Нужно громко вести счёт, чтобы дети впоследствии сами помогали в подсчёте очков.

**Н.И. Любченко, инструктор по физической культуре,
МБДОУ детский сад №1 "Родничок", Новосибирская область, г. Карасук**